

Gardiennage, ronde, levée de doute

**pour toujours garder un oeil
sur votre chantier**

Sécurisation des chantiers
et sites en mutation

Prodomo mène une étude approfondie des risques et menaces pour votre chantier, puis vous conseille vers les moyens humains et techniques nécessaires. Nos agents, tous qualifiés, vous garantissent une réelle qualité de prestation et une sécurité optimale sur le terrain. Gardiennage, rondes fixes ou aléatoires, gestion des accès, exploitation des alarmes, ...



Fiabilité, réactivité et couverture nationale

Prodomo propose une palette de prestations de gardiennage humain contre les intrusions, le vol et le vandalisme.



Disponible 24h/24 7j/7

Nos agences vous répondent 24h/24 et 7j/7 partout en France.



Rapidité d'intervention

Mise à disposition d'un agent de sécurité pour vos demandes urgentes d'intervention, quelle que soit la localisation du site.



Agents qualifiées & certifiés

Nos agents sont titulaires d'une carte professionnelle délivrée par le CNAPS (Conseil National des Activités Privées de Sécurité).

Prodomo, le spécialiste du gardiennage humain



AGENT DE SÉCURITÉ

Nos agents de sécurité chantier interviennent pour sécuriser un site ou contrôler son accès.



AGENT DE SÉCURITÉ CYNOPHILE

L'agent de sécurité cynophile surveille votre chantier accompagné de son chien.



AGENT DE SÉCURITÉ INCENDIE

Assurez la sécurité de votre personnel et du public avec des agents expérimentés et formés aux risques incendie.



AGENT DE SÉCURITÉ RONDIER

Les agents de sécurité rondier se déplacent à tous moments, pour garantir la sécurité de vos chantiers.



HOMME TRAFIC

L'homme trafic assure la réglementation de la circulation sur chantier des véhicules et des personnes.



HOMME LIFTIER

Intervenant indispensable utilisant des monte-charges ou des ascenseurs, il veille également au respect des consignes de sécurité.



PROTECTION PAR OCCUPATION

La solution adaptée dès la levée de réserves ou en cas de vacance temporaire avant ou après la livraison de votre site.